www.uc3m.edumoot.com

7. ORGANIGRAMA

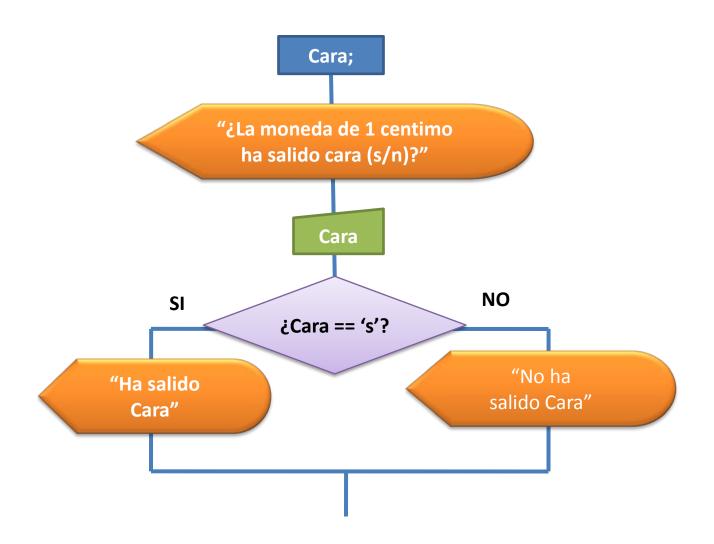




Organigrama o diagrama de flujo.

• Es la representación gráfica de la <u>estructura de</u> <u>un programa informático</u>.

Ejemplo de Organigrama.



 Los diagramas de flujo muestra de forma gráfica el <u>orden de las acciones</u> que deben ser ejecutadas.

Símbolos del diagrama de flujo.



Instrucción.



Decisión.



Flujo de control o dirección.



Entrada de datos por teclado.



Salida de datos por pantalla.